

De **gsm** van de toekomst

Toen Steve Jobs, de topman van Apple, vorig jaar de iPhone voorstelde, zei hij dat dit toestel de telefoon opnieuw zou uitvinden. Het toestel bevat inderdaad heel wat moderne snufjes. Clickx legt uit wat er zo vernieuwend is aan deze gehypete telefoon. KARSTEN LEMMENS

Wat het eerst in het oog springt als je een iPhone in je handen krijgt, is ongetwijfeld het design. Het rechthoekige toestel lijkt met zijn 11,5 cm hoogte, 6,1 cm breedte en 1,1 cm dikte op een ietwat uit de kluiten gewassen iPod. En een gewicht van 135 gram maakt van de iPhone niet onmiddellijk een licht toestel. Het grote scherm bedekt zowat het hele oppervlak; er is geen toetsenbord. Maar de grootste vernieuwingen bevinden zich onder de motorkap.

Hardware

Het scherm van de iPhone spreekt wellicht het meest tot de verbeelding. Het grote lcd-scherm heeft een hoge resolutie, waardoor zowel foto's als video loepzuiver worden weergegeven. Bovendien is het scherm beschermd door krasbestendig glas. Zelfs met een breekmes maak je geen krassen, als we de vele video's op YouTube mogen geloven. Je bedient het toestel met je vingers, via zogenaamde *multitouch*. Dat houdt in dat je met twee vingers tegelijk bewegingen kan uitvoeren. Zo zoom je in op foto's of tekst door je vingers uit elkaar te bewegen. Beweeg je vingers naar elkaar, en je zoomt weer uit. Het werkt heel handig, en je kan er echt mee uitpakken bij je vrienden. Wie niet graag zijn vingers gebruikt, heeft pech: een stylus werkt niet. Bovendien wil niemand een *stylus* gebruiken volgens Jobs, al zullen een aantal mensen het daar niet mee eens zijn.

Zo'n groot scherm verbruikt natuurlijk best wat energie, dus is een uit de kuiten gewassen batterij geen overbodige luxe. Met het exemplaar in de iPhone zou je naar verluidt 8 uur kunnen bellen, 6 uur kunnen surfen, 7 uur video kunnen bekijken en 24 uur muziek kunnen luisteren. Daarnaast zou het toestel het in stand-by zo'n 250 uur volhouden. Net als bij de iPod kan je de batterij niet zelf vervangen. Daarvoor moet je naar een Applestore, en dat stuit op heel wat kritiek van verbruikersorganisaties – iets waar Apple zich nooit veel van heeft aangetrokken. In de Verenigde Staten leverde dat zelfs enkele rechtszaken op.

Multimedia

De iPhone is een multimediatoestel en biedt dus best wat opslagruimte voor muziek- en videobestanden. Het apparaat maakt daarbij gebruik van flashgeheugen. Het 4 gigabyte-model werd al snel afgevoerd, waarna het toestel met 8 GB eventjes alleen door het leven moest. Enkele weken geleden werd er eentje met een capaciteit van 16 gigabyte aan het assortiment toegevoegd. De opslagruimte wordt dus steeds groter en vermoedelijk zal de 32 gigabyte-versie niet al te lang op zich laten wachten.

De iPhone is voor een deel natuurlijk ook een iPod, maar de meegeleverde oortjes zijn eveneens uitgerust met een microfoontje annex drukknop waarmee je telefoongesprekken kan opnemen of afsluiten. Ze fungeren dus ook als een handvrije set. Je verbindt het toestel met je pc of mac met behulp van een usb-kabeltje dat je kan aansluiten op de connector onderaan de iPhone, of op het dock dat met het toestel wordt meegeleverd.

Ondertussen draait de geruchtenmolen overuren, want Apple zou aan het onderhandelen zijn met een aantal muzieklabels over een abonnementsdienst voor muziek. Dat zou betekenen dat als je een iPhone koopt ongelimiteerd muziek zou kunnen downloaden via de iTunes store, zolang je die iPhone hebt. Maar meer dan geruchten zijn dat niet; afwachten is dus de boodschap.

Drie sensoren

Het toestel bevat drie sensoren: een lichtsensor, een nabijheidsensor en een versnellingsmeter. De eerste past de helderheid van het scherm automatisch aan het daglicht aan, terwijl de tweede de verlichting uitschakelt wanneer je de telefoon tegen je oor houdt. Maar de versnellingsmeter is misschien wel het indrukwekkendst: die detecteert of je het toestel in horizontale of verticale positie houdt, en past de schermweergave daaraan aan. Apple heeft een patent op deze drie sensoren, zodat de technologie niet zomaar gekopieerd kan worden.

We zouden het bijna vergeten, maar de iPhone is natuurlijk ook een draagbare telefoon en heeft dus een aantal verbindingsmogelijkheden. Het is een quad-band toestel, wat betekent dat het werkt op eender welk netwerk ter wereld. Best handig als je een verre reis maakt.

De iPhone heeft zowel WiFi (802.11b/g) als Bluetooth aan boord. Wat mobiele datatransmissie betreft, moet je het met EDGE stellen, wat sneller is dan het traditionele GPRS, maar toch beduidend



trager dan de snelle 3G-technologiën. Waarom Apple geen 3G in de iPhone heeft verwerkt, blijft voorlopig een raadsel. Misschien heeft het met de Amerikaanse markt te maken, waar er amper 3G-dekking is, maar vooral WiFi de standaard is. De topman van AT&T, een Amerikaanse netwerkoperator die samenwerkt met Apple, heeft al min of meer toegegeven dat er een 3G-versie zit aan te komen. Misschien iets voor de officiële Europese versie, want de iPhone zonder 3G is nog maar in een handvol Europese landen verkrijgbaar.

Innovatieve software

Wat het besturingssysteem betreft, kiest Apple voor een aangepaste versie van zijn eigen Mac OS X. De vloeiende animaties die alomtegenwoordig zijn op de Mac-computers, vind je ook terug op de iPhone.

Zoals gezegd is er geen toetsenbord. Om tekst in te voeren, heb je een virtueel toetsenbord op het scherm. De knopjes zijn vrij klein, maar de ingebouwde spellingcontrole corrigeert typfouten automatisch, waardoor het toch makkelijk typen is.

Softwarematig is er één groot probleem: de iPhone heeft (nog) geen Flash-ondersteuning, hoewel heel wat websites daar gebruik van maken. Zo kan je bijvoorbeeld het uurrooster van Kinepolis niet raadplegen, omdat die site volledig in Flash is opgebouwd. De fabrikant van Flash wil erg graag een oplossing voor de iPhone in elkaar knutselen, maar krijgt hiervoor voorlopig om onbegrijpelijke redenen geen toestemming van Apple.

De iPhone heeft heel wat software standaard geïnstalleerd: De Safari-webbrowser, een e-mailprogramma, YouTube en Google Maps. Maar ook een kalender, weersvoorspellingen en rekenmachine zijn aanwezig. En je kan via het toestel bovendien muziek aankopen in de iTunes Wifi store. En er is meer op komst. In juni zou er een 'software development kit' verschijnen, zodat iedereen programma's voor de iPhone kan schrijven. Verwacht dan maar een explosie aan iPhone-toepassingen. Heel wat game-ontwikkelaars staan bijvoorbeeld te popelen om spelletjes naar het toestel te brengen, en zelfs concurrent Microsoft liet weten dat ze graag applicaties voor de iPhone zouden ontwikkelen. Het aantal functies van de telefoon zal dus enkel toenemen.

Conclusie

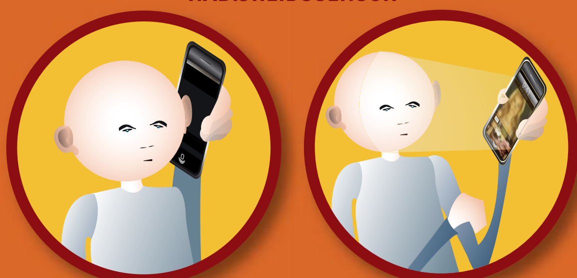
De iPhone kan met recht en rede een vernieuwend toestel worden genoemd, en dan vooral door de manier waarop het bestaande en nieuwe technologieën verweeft in één mooi blokje design. Het ontbreken van 3G en Flash zijn nog minpunten, maar daar komt in de toekomst ongetwijfeld verandering in. Het grootste probleem is dat het toestel nog niet in België verkrijgbaar is, en Apple heeft nog steeds niet laten weten wanneer dat zal gebeuren. Toch zijn er volgens de laatste cijfers al 10.000 stuks in omloop in ons land. Nog voor de lancering is de iPhone ook bij ons al een hype. ♦

VAKTAAL A - M N - Z

STYLUS: Een staafje dat bij een pda of pocket pc gebruikt wordt om via het aanraakscherm het apparaat te bedienen.

DE DRIE SENSOREN VAN EEN iPHONE

NABIJHEIDSSENSOR



LICHTSENSOR



VERSNELLINGSMETER

